

Modelo 1. Ortografía

En el desarrollo de este primer módulo hemos confeccionado algunos modelos de hoja de cálculo sencillos, a la vez que adquiríamos los conocimientos necesarios para ello. Ahora es el momento de ampliar la gama de aplicaciones prácticas, presentando una colección de modelos aplicables en el entorno educativo.

El modelo Ortografía consiste en una prueba de utilización de B o V (se podría realizar con cualquier otra regla ortográfica) en la que se presentan una serie de palabras, escritas de manera que cada letra ocupe una celda distinta y dejando en blanco aquella en la que el usuario deba completar con B o V.

B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
					L	A	V	A	R	¡TÚ SÍ QUE SABES!
				O	C	T	A			
							O	N	O	
		E	S	C	R	I				
				E	S	T	U	B	O	¿TÚ CREES?
				S	E	R				
R	E	S	O	L		E	M	O	S	
					S	U		E	N	
					C	A		E	R	

Se podría haber utilizado la función *IGUAL* para obtener la corrección en la columna L, similar a como la empleamos en el modelo *capitales.ods*, pero aquí hemos optado por la función *SI* que permite escribir nuestro propio mensaje de validación. Para entender esta función lógica vamos a indicar cómo la hemos utilizado en este ejemplo. En L4 podríamos escribir la fórmula: `=SI(I4="V";"¡TÚ SÍ QUE SABES!";"¿TÚ CREES?")`, con la que estaríamos expresando que **si el contenido de la celda I4 es igual a V** entonces devuelve el mensaje **¡TÚ SÍ QUE SABES!** y **en caso contrario** (el contenido de I4 distinto de V) devuelve el mensaje **¿TÚ CREES?**.

Observa que la función *SI* necesita tres argumentos separados por punto y coma (siempre los argumentos van separados por ;). El primero expresa la condición que debe cumplirse **I4="V"**. Ponemos V porque LAVAR se escribe con V y entrecorillado por ser una letra (los textos dentro de las funciones van entre comillas). El segundo argumento incluye lo que deseamos que ocurra cuando la condición se cumpla; en este caso queremos que devuelva, en L4, el mensaje (lo escribimos entrecorillado por ser texto) **"¡TÚ SÍ QUE SABES!"**. El tercer argumento contempla lo que deseamos que suceda en el caso de que la condición **I4="V"** no se cumpla, que en el ejemplo es escribir **"¿TÚ CREES?"**, para invitar al usuario a revisar la palabra.

Si el modelo estuviera confeccionado de esta manera, cuando I4 esté en blanco aparecerá el mismo mensaje que cuando el contenido es falso, ya que no coincide con la condición (ser igual a V). Para evitar esto vamos a utilizar una nueva herramienta, la función *ESBLANCO*. Con ella indicaremos que si la celda I4 está en blanco (vacía) no queremos que aparezca nada en L4 y en caso contrario nos servirá la fórmula anterior. Escribimos en L4

`=SI(ESBLANCO(I4);""; SI(I4="V";"¡TÚ SÍ QUE SABES!";"¿TÚ CREES?"))`

↑
Comillas sin texto para que no se escriba nada si la condición se cumple

↑
Fórmula anterior para cuando la condición no se cumple

↑
Condición que debe cumplirse

Modelo 2. Cálculo mental

Siguiendo pautas similares a las empleadas en el modelo anterior, y con una intención parecida, presentamos un modelo en el que el usuario debe demostrar sus dotes de cálculo mental. Al escribir el resultado en las celdas con fondo verde de la columna I, se obtendrá el mensaje "VERDADERO" cuando el cálculo sea correcto y "FALSO" cuando sea erróneo. Además en I7 se contabilizan los aciertos mediante la fórmula: =CONTAR.SI(J1:J5;"VERDADERO")

La función CONTAR.SI cuenta las celdas comprendidas en el área definida, en nuestro caso J1:J5, que cumplen la condición especificada: tener la inscripción "VERDADERO" en el ejemplo.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	8	+	8	X	9	-	7	=		
2	8	X	5	+	9	-	4	=	17	FALSO
3	10	-	10	X	8	+	3	=		
4	8	X	1	-	7	+	0	=	1	VERDADERO
5	1	-	8	+	5	-	8	=	3	FALSO
6										
7						Nº DE ACIERTOS	1	SIGUE CALCULANDO		
8										

Si el número de aciertos es mayor o igual que 3, aparecerá en J7 el mensaje "PRUEBA SUPERADA". Hasta que esto no ocurra el rótulo indicará "SIGUE CALCULANDO". La función empleada es una *Si lógica* sencilla: =SI(I7>=3;"PRUEBA SUPERADA";"SIGUE CALCULANDO")

Por último, hemos ideado una manera de generar tantos ejercicios distintos como queramos sin necesidad de cambiar manualmente los números que intervienen. Para ello, en vez de escribir números hemos optado por la función *ALEATORIO.ENTRE* para que se generen de manera aleatoria cada vez que pulsemos **Mayús+Control+F9**: =ALEATORIO.ENTRE(0;10) Entre paréntesis el intervalo de margen, de 0 a 10 incluidos los extremos.